**Załącznik nr 1 do zapytania ofertowego**

**SPECYFIKACJA TECHNICZNA**

#### Oprogramowanie do translacji brajla – liczba 1 sztuka

Tabela nr 5.1.8:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nazwa producenta | ………………..  |
| 2 | Model lub symbol lub nr katalogowy | ………………. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa komponentu** | **Wymagane minimalne parametry techniczne** | **Parametry oferowane przez Wykonawcę** |
| 1 | Opis oprogramowania | * Program przeznaczony do translacji brajla na druk i odwrotnie – druku na brajla, a także obróbki tekstu przeznaczonego do wydruku do wydruku na drukarce brajlowskiej. Program umożliwia sformatowanie tekstu, układu strony, tabel itd. Po konwersji na brajla umożliwia dalszą pracę z dokumentem już sformatowanym do wydruku, co umożliwia wprowadzanie ewentualnych poprawek.
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[1]](#footnote-1) |
| 2 | Kompatybilność | * Windows 10/11
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[2]](#footnote-2) |
| 3 | Funkcjonalności | * Możliwość translacji brajla na druk
* Możliwość translacji druku na brajla
* Możliwość obróbki tekstu przeznaczonego do wydruku na drukarce brajlowskiej
* Obsługa popularnych formatów m.in. DOC, DOCX, XLS, XLSX, TXT, HTML
* Tablice do translacji w 130 językach
* Tłumaczenie dwukierunkowe
* Podgląd dokumentu przed i po sformatowaniu
* Możliwość sprawdzania pisowni
* Możliwość umieszczenia w tekście wypukłej grafiki
* Możliwość skorzystania z wewnętrznych poleceń do automatyzacji
* Współpraca z wieloma modelami drukarek brajlowskich
 | …………………..[[3]](#footnote-3) |

#### Oprogramowanie udźwiękawiająco powiększające – liczba 1 sztuka

Tabela nr 5.1.9:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nazwa producenta | ………………..  |
| 2 | Model lub symbol lub nr katalogowy | ………………. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa komponentu** | **Wymagane minimalne parametry techniczne** | **Parametry oferowane przez Wykonawcę** |
| 1 | Opis oprogramowania | * Program powiększający, udźwiękawiający i ubrajlawiający środowisko Windows. Dzięki szeregu funkcjonalności jest dostosowany dla osób słabowidzących jak i niewidomych.
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[4]](#footnote-4) |
| 2 | Kompatybilność | * Windows 10/11
* Wersja „pendrive”
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[5]](#footnote-5) |
| 3 | Język | Polski | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[6]](#footnote-6) |
| 4 | Funkcjonalności | * Powiększenie tekstu do 60x wraz z funkcją wygładzenia krawędzi
* Możliwość sterowania kolorem, kontrastem oraz jasnością
* Łatwo widoczny zestaw kursorów myszy
* Płynne przewijanie dokumentów
* Specjalny zestaw trybów powiększania ekranu
* Szeroka możliwość personalizacji ekranu
* Możliwość stworzenia własnego środowiska do czytania dokumentów
* Pełne udźwiękowienie systemu Windows
* Syntetyzator mowy z głosami polskimi w zestawie
* Szybka obsługa brajla
* Możliwość wyboru literackiego oraz komputerowego brajla
* Rozbudowana kompatybilność z szeregiem monitorów oraz notatników brajlowskich
* Możliwość programowania skrótów klawiszowych
* Obsługa wszystkich czcionek
* Obsługa urządzeń z ekranem dotykowym
* Możliwość wyszukiwania, czytania i pobierania książek i czasopism z bibliotek internetowych
* Wbudowany program OCR umożliwiający rozpoznawanie zeskanowanego tekstu drukowanego i dokumentów w formacie PDF
 | …………………..[[7]](#footnote-7) |

#### Oprogramowanie do translacji brajla – liczba 1 sztuka

Tabela nr 5.1.24:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nazwa producenta | ………………..  |
| 2 | Model lub symbol lub nr katalogowy | ………………. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa komponentu** | **Wymagane minimalne parametry techniczne** | **Parametry oferowane przez Wykonawcę** |
| 1 | Opis oprogramowania | * Program przeznaczony do translacji brajla, formatowania oraz konwertowania. Służy do wymiany informacji między widzącymi i niewidomymi oraz do drukowania (tekst zwkły).
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[8]](#footnote-8) |
| 2 | Kompatybilność | * Windows 10/11
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[9]](#footnote-9) |
| 3 | Funkcjonalności | * Tłumaczenie tekstu w obu kierunkach – dokumenty tekstowe na brajla i odwrotnie
* Zaawansowane opcje edycyjne (w przypadku brajla jak i czarnego druku)
* Możliwość pisania tekstu w brajlu za pomocą zwykłej klawiatury
* Łatwa obsługa
* Możliwość edycji plików jak i tworzenie nowych
* Obsługa popularnych formatów
* Możliwość wybrania języka, typu brajla oraz metodę dzielenia wyrazów
* Możliwość konwertowania akapitów, list, tabel i obrazów
* Konwersja dokumentów w obu kierunkach
* Możliwość edytowania dokumentów źródłowych jak i brajlowskich
* Obsługa różnych typów brajla
* Translacja tekstu na druk powiększony
* Możliwość drukowania – druk i brajl w tej samej linii lub naprzemiennie
* Podgląd edytowanego wzoru w wersji graficznej
* Edycja wzoru w formie dostępnej dla niewidomych i niewymagającej znajomości brajla
* Możliwość pisania brajlem za pomocą wbudowanego symulatora klawiatury brajlowskiej
 | …………………..[[10]](#footnote-10) |
| 4 | Informacje | Oprogramowanie musi być inne niż wskazano w tabeli: 5.1.8 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[11]](#footnote-11) |

#### Oprogramowanie wspomagające komunikację – liczba 1 sztuka

Tabela nr 5.1.35:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nazwa producenta | ……………….. |
| 2 | Model lub symbol lub nr katalogowy | ………………. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa komponentu** | **Wymagane minimalne parametry techniczne** | **Parametry oferowane przez Wykonawcę** |
| 1 | Opis urządzenia | Oprogramowanie dedykowane do edukacji specjalnej opartej na symbolach. Wyposażone w bogatą ilość symboli PCS oraz internetową wyszukiwarkę symboli. Oprogramowanie umożliwia pobieranie oraz udostępnianie gotowych materiałów. Cyfrowa wersja do pobrania, zgodna z systemami Windows, Mac oraz Chromebook. | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[12]](#footnote-12) |
| 2 | Kompatybilność | min. Windows 10, Mac, Chromebook | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[13]](#footnote-13) |
| 3 | Funkcjonalności | * Biblioteka z ponad 45000 symboli PCS
* Szablony dla początkujących
* Wsparcie dla syntezatora mowy, urządzeń typu EyeTracker
* Funkcje sieciowe: udostępnianie w chmurze, internetowa wyszukiwarka symboli
* Intuicyjny interfejs oraz prosty system zarządzania stronami
* Możliwość importowania tablic
* Wersja cyfrowa do pobrania
 | …………………..[[14]](#footnote-14) |

#### Zestaw oprogramowanie wspomagające komunikację + tablet – liczba 4 sztuki

Tabela nr 5.1.36:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nazwa producenta | ……………….. |
| 2 | Model lub symbol lub nr katalogowy | ………………. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa komponentu** | **Wymagane minimalne parametry techniczne** | **Parametry oferowane przez Wykonawcę** |
| 1 | Opis urządzenia | Oprogramowanie działające na tabletach, smartfonach, z syntezą mowy, przeznaczone do komunikacji alternatywnej i wspomagającej, dla osób mających poważne problemy z porozumiewaniem się za pomocą mowy. | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[15]](#footnote-15) |
| 2 | Tablet: System | Min. Android 11.0 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[16]](#footnote-16) |
| 3 | Tablet: Łączność | * Min. Wi-Fi 5 (802.11 a/b/g/n/ac)
* Moduł Bluetooth
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[17]](#footnote-17) |
| 4 | Tablet: Złącza | * USB Type-C
* Wyjście słuchawkowe
* Czytnik kart pamięci microSD
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[18]](#footnote-18) |
| 5 | Tablet: Procesor | min. MTK MT8768T (4 rdzenie, 2.3GHz + 4 rdzenie, 1.8GHz) | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[19]](#footnote-19) |
| 6 | Tablet: Aparat fotograficzny | min.* 2.0 Mpix - przód
* 8.0 Mpix - tył
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[20]](#footnote-20) |
| 7 | Tablet: Rozdzielczość | Min. 1340 x 800 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[21]](#footnote-21) |
| 8 | Tablet: Pamięć wbudowana | Min. 32 GB | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[22]](#footnote-22) |
| 9 | Tablet: Pamięć RAM | Min. 3 GB DDR3 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[23]](#footnote-23) |
| 10 | Tablet: Informacje dodatkowe | * Wbudowane głośniki stereo
* Funkcja szybkiego ładowania
* Metalowa obudowa
 | …………………..[[24]](#footnote-24) |
| 11 | Oprogramowanie: Funkcjonalności | * Oprogramowanie, wyposażone w polską syntezę mowy kobiecą i męską oraz 12000 symboli.
* Przeznaczone dla osób w różnym wieku, głównie z afazją, autyzmem, niepełnosprawnością intelektualną, zespołem Downa, mózgowym porażeniem dziecięcym, dysartrią itp., które nie mogą się porozumiewać mową w sposób zrozumiały dla innych.
* Możliwość dostosowania interfejsu do różnych upośledzeń, niepełnosprawności ruchowej, wieku i płci.
* Możliwość robienia i wstawiania zdjęć, własnych grafik i obrazów z Internetu.
* Użytkownik może tworzyć z symboli całe zdania i wypowiedzi, które są odczytywane przez syntezę mowy. Wyrazy mogą być odmieniane.
* Użytkownicy korzystający z liter, mogą pisać informacje za pomocą klawiatury ekranowej i odczytywać je za pomocą syntezy mowy.
* Układ tablic dynamicznych pozwala na tworzenie gramatycznie poprawnych wypowiedzi w języku polskim.
 | …………………..[[25]](#footnote-25) |
| 12 | Zestaw zawiera | * Oprogramowanie + tablet
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[26]](#footnote-26) |
| 13 | Język | Polski | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[27]](#footnote-27) |

#### Oprogramowanie wspomagające komunikację – liczba 1 sztuka

Tabela nr 5.1.37:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nazwa producenta | ……………….. |
| 2 | Model lub symbol lub nr katalogowy | ………………. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa komponentu** | **Wymagane minimalne parametry techniczne** | **Parametry oferowane przez Wykonawcę** |
| 1 | Opis urządzenia | Aplikacja przeznaczona dla osób cierpiących na takie schorzenia jak autyzm, porażenie mózgowe, zespół Downa, trudności w nauce, ALS/MND. | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[28]](#footnote-28) |
| 2 | Kompatybilność | min. iPadOS 12.2 lub nowszy | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[29]](#footnote-29) |
| 3 | Funkcjonalności | * Podstawowe słownictwo przeznaczone dla dzieci rozpoczynających naukę języka AAC.
* Dwa rozmiary (50 komórek i 30 komórek) i siatki edukacyjne.
* Natychmiastowa komunikacja dla piśmiennych użytkowników. Inteligentne przewidywanie i przywoływanie wiadomości usprawniają przebieg rozmowy.
* Szereg sposobów pomocy w komunikowaniu się w miarę zmieniających się możliwości fizycznych – z szybkim dostępem do przewidywań i wyrażeń oraz wybraną klawiaturą.
* Szybka i intuicyjna edycja w aplikacji
* Zdalna edycja - z dowolnego komputera z systemem Windows
* Zawiera symbole SymbolStix, PCS i Widgit
 | …………………..[[30]](#footnote-30) |

#### Oprogramowanie wspomagające komunikację – liczba 1 sztuka

Tabela nr 5.1.38:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nazwa producenta | ……………….. |
| 2 | Model lub symbol lub nr katalogowy | ………………. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa komponentu** | **Wymagane minimalne parametry techniczne** | **Parametry oferowane przez Wykonawcę** |
| 1 | Opis urządzenia | Aplikacja ma wszystkie niezbędne elementy AAC, takie jak regulowane układy stron, konfigurowalna nawigacja, funkcje nagrywania i zamiany tekstu na mowę oraz dołączony zestaw symboli. | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[31]](#footnote-31) |
| 2 | Kompatybilność | iPadOS 12.0 lub nowszy | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[32]](#footnote-32) |
| 3 | Funkcjonalności | * Do wyboru 1 - 36 lokalizacji na stronę.
* Możliwość wykorzystania obrazów z aparatu, biblioteki zdjęć lub zestawu symboli.
* Wyszukiwanie w aplikacji obrazów lub ikon w Internecie.
* Możliwość zakupu bibliotek.
* Przycinanie, skalowanie i obracanie obrazu palcami.
* Połączenie wielu obrazów w jednym miejscu komunikacyjnym.
* Kolorowe strony, obramowania i tekst w dowolnym odcieniu.
* Przesuwanie i zmiana rozmiaru tekstu palcami.
* Nagrywanie głosu lub możliwość skorzystania z narzędzia do zamiany tekstu na mowę.
* Dodawanie etykiet mówionych (wskazówki dźwiękowe) do dowolnego przycisku. Doskonały do skanowania, prowadzenia użytkowników niedowidzących i identyfikowania nowego lub trudnego słownictwa.
* Tworzenie kopii zapasowych książek komunikacyjnych za pośrednictwem Dropbox lub na dowolnym komputerze Mac lub PC w celu bezpiecznego przechowywania.
* Przechowywanie i udostępnianie interaktywnych szablonów (każdy zawierających mowę, wideo, tekst i linki)
* Wysyłanie e-mailem łącza do szablonów do rodziców i współpracowników, którzy mogą otworzyć szablon na swoim urządzeniu.
* Drukowanie i zapis układów książek komunikacyjnych w plikach PDF.
 | …………………..[[33]](#footnote-33) |

#### Oprogramowanie wspomagające komunikację – liczba 1 sztuka

Tabela nr 5.1.39:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nazwa producenta | ……………….. |
| 2 | Model lub symbol lub nr katalogowy | ………………. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa komponentu** | **Wymagane minimalne parametry techniczne** | **Parametry oferowane przez Wykonawcę** |
| 1 | Opis urządzenia | Specjalistyczne oprogramowanie zaprojektowane po to, aby wspomagać osoby w komunikacji. Aplikacja przeznaczona jest zarówno dla dorosłych, jak i dzieci z różną niepełnosprawnością. Funkcje komunikacji tekstowej, prostych klawiatur, predykcji oraz łatwej obsługi komputera sprawiają, że jest to doskonałe narzędzie dla osób ze specjalnymi potrzebami, potrafiących czytać i pisać. | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[34]](#footnote-34) |
| 2 | Kompatybilność | min. Windows 10/11 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[35]](#footnote-35) |
| 3 | Funkcjonalności | * Wystarczy kilka kliknięć, aby edytować komórkę, utworzyć planszę lub pakiet plansz.
* Bogata biblioteka symboli.
* Gotowe pakiety plansz, z których można korzystać lub je edytować do potrzeb użytkownika.
* Dźwiękowa informacja zwrotna, która pozwala na odtworzenie opisu komórki lub dźwięku przed jej wyborem.
* Funkcja sterowania otoczeniem dzięki odpowiednio zaprogramowanym planszom, która zapewnia możliwość sterowania telewizorem czy telefonem.
* Wirtualna klawiatura zapewniająca szybką i łatwą nawigację, dzięki otwartej aplikacji systemu Windows, za pomocą uniwersalnej klawiatury ekranowej.
* Wygodna komunikacja tekstowa i wysokiej jakości głosy dostosowane do języka, wieku i płci użytkownika. Umożliwia odczyt nawet podczas pisania tekstu.
* Edycja przycisków, można dostosować rozmiar czcionki przycisku w każdej planszy
 | …………………..[[36]](#footnote-36) |

#### Oprogramowanie wspomagające komunikację – liczba 1 sztuka

Tabela nr 5.1.40:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nazwa producenta | ……………….. |
| 2 | Model lub symbol lub nr katalogowy | ………………. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa komponentu** | **Wymagane minimalne parametry techniczne** | **Parametry oferowane przez Wykonawcę** |
| 1 | Opis urządzenia | Aplikacja wspomagająca komunikację alternatywną, pozwalająca na komunikację za pomocą symboli, tekstu lub symboli i tekstu, a także syntezatora, posiada szereg funkcji ułatwiających obsługę komputera oraz umożliwiających sterowanie urządzeniami otoczenia takimi jak np. telewizor, telefon. Oprogramowanie zawiera pakiet plansz oraz wiele zasobów wspomagających interaktywną naukę. Program można obsługiwać za pomocą różnych metod dostępu począwszy od przycisków, po ekrany dotykowe, joysticki i sterowanie wzrokiem, dzięki czemu osoby o różnym stopniu niepełnosprawności ruchowej zyskują pełny dostęp do aplikacji komputera i tabletu. | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[37]](#footnote-37) |
| 2 | Kompatybilność | min. Windows 10/11 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[38]](#footnote-38) |
| 3 | Gotowe pakiety plansz | Pakiety plansz w obrębie sześciu obszarów: * Komunikacja symbolami – dla osób korzystających z symboli
* Komunikacja tekstowa – pakiet plansz przeznaczony dla użytkowników potrafiących czytać oraz pisać,
* Interaktywna nauka – plansze wspomagające naukę poprzez zabawę,
* Aplikacje łatwego dostępu – gotowe plansze pozwalające słuchać muzyki, przeglądać zdjęcia, korzystać z SMS przeglądarki internetowej, mediów społecznościowych, emaila, telefonu, edytora tekstu i znacznie więcej
* Sterowanie otoczeniem – plansze umożliwiające obsługę z poziomu komputera urządzeń takich jak np. lampa, drzwi. Dotyczy to wszystkich urządzeń działających na podczerwień np. telewizor, odtwarzacz muzyki.
* Sterowanie komputerem – plansze wyposażone we wszystkie narzędzia pozwalające na obsługę aplikacji poprzez sterowanie wzrokiem, wskaźnikami lub przyciskiem
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[39]](#footnote-39) |
| 4 | Funkcjonalności | * Wystarczy kilka kliknięć, aby edytować komórkę, utworzyć planszę lub pakiet plansz.
* Zestawy symboli – dostępne są symbole: SymbolStix, Widgit, PCS Można dodawać własne zdjęcia oraz edytować zdjęcia i dostępne symbole.
* Dwa głosy syntezatora do wyboru
* Gotowe pakiety plansz – w programie zawarte są pakiety plansz, z których można korzystać lub je edytować do potrzeb użytkownika
* Opcja pozwalająca tworzyć plansze uwzględniające polską odmianę wyrazów.
* Metody dostępu – program można obsługiwać na różne sposoby: przyciskami, urządzeniami wskazującymi, ekranem dotykowym, joystickiem, poprzez sterowanie wzrokiem. Opcje każdej metody dostępu takie jak np. prędkość, czas reakcji można dostosować oddzielnie.
* Dźwiękowa informacja zwrotna – czyli funkcja pozwalająca na odtworzenie opisu komórki lub dźwięku przed wyborem komórki. Informacja ta może być odtwarzana przez słuchawki, dzięki czemu jest ona słyszalna tylko dla użytkownika. Funkcja ta może być szczególnie pomocna dla osób niedowidzących, niewidomych lub mających problemy z dostrzeganiem i rozpoznawaniem elementów planszy.
* Funkcja sterowania otoczeniem – odpowiednio zaprogramowane plansze umożliwiają sterowanie telewizorem, telefonem, otwieranie drzwi.
* Zdalna edycja – różne osoby np. terapeuci, rodzina mogą mieć dostęp do pakietów plansz użytkownika i dzięki temu edytować plansze z dowolnego miejsca.
* Możliwość przenoszenia i korzystania z plansz w bezpłatnej aplikacji przeznaczonej na urządzenia z systemem iOS.
 | …………………..[[40]](#footnote-40) |

#### Oprogramowanie wspomagające komunikację – liczba 1 sztuka

Tabela nr 5.1.41:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nazwa producenta | ……………….. |
| 2 | Model lub symbol lub nr katalogowy | ………………. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa komponentu** | **Wymagane minimalne parametry techniczne** | **Parametry oferowane przez Wykonawcę** |
| 1 | Opis urządzenia | Program wspierający komunikację alternatywną, służy do tworzenia interaktywnych plansz komunikacyjnych, materiałów edukacyjnych: nakładek, kart pracy, planów dnia, plansz zadaniowych z możliwością ich wydruku i wykorzystania bezpośrednio przy użyciu komputera. Oprogramowanie współpracuje z syntezatorem mowy dzięki czemu komunikaty mogą być odczytywane głosowo. | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[41]](#footnote-41) |
| 2 | Kompatybilność | min. Windows 10/11 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[42]](#footnote-42) |
| 3 | Funkcjonalności | * Biblioteka ponad 4500 symboli PCS czarno-białych oraz kolorowych, którą można wzbogacać o inne symbole, grafiki, własne zdjęcia,
* Biblioteki symboli specyficznych dla danego kraju,
* Funkcje edycji plansz, komórek, symboli (zmiany kolorów, tła, przezroczystości),
* Możliwość rysowania komórek o dowolnym kształcie,
* Możliwość dostosowania wielkości, wyglądu symboli oraz tablicy do ograniczeń ruchowych i percepcyjnych użytkownika,
* Funkcja symbolizowania – wyświetlania symbolu bezpośrednio nad wpisywanym tekstem.
* Tworzenie plansz interaktywnych:
* możliwość udźwiękowienia tablic: współpracuje z syntezatorem mowy, możliwość dodawania własnych komunikatów głosowych oraz dźwięków,
* odtwarzanie filmów i animacji,
* opcje ułatwień dostępu dla osób z niepełnosprawnością: skanowanie,
* opcje ułatwień dla osób z zaburzeniami widzenia,
* przyciski ruchome, które można przenosić na planszach przydatne do tworzenia plansz zadaniowych,
* funkcja predykcji – podpowiadanie wpisywanych wyrazów.
 | …………………..[[43]](#footnote-43) |

#### Oprogramowanie wspomagające naukę sterowania wzrokiem – liczba 1 sztuka

Tabela nr 5.1.42:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nazwa producenta | ……………….. |
| 2 | Model lub symbol lub nr katalogowy | ………………. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa komponentu** | **Wymagane minimalne parametry techniczne** | **Parametry oferowane przez Wykonawcę** |
| 1 | Opis urządzenia | Oprogramowanie składające się z 40 różnych aktywności, zaprojektowane dla użytkowników urządzeń sterowanych wzrokiem. Oprogramowanie może być również obsługiwane za pomocą standardowej myszki, alternatywnych myszek, joysticków czy ekranu dotykowego. Aktywności zostały zaprojektowane tak, by w fascynujący i motywujący sposób doskonalić obsługę kursora myszki. | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[44]](#footnote-44) |
| 2 | Kompatybilność | Windows 10/11 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[45]](#footnote-45) |
| 3 | Funkcjonalności | * Min. 40 angażujących dziecko aktywności, które zostały podzielone na 5 obszarów:
* Zmysły – gry przyczynowo-skutkowe.
* Odkrywanie – zachęta do eksploracji całego ekranu, aktywacji różnych jego części.
* Celowanie – pomaga doskonalić precyzję.
* Wybór – doskonali umiejętność wyboru.
* Kontrola – pełne sterowanie komputerem.
* Aktywności mogą być indywidualnie dostosowane do użytkownika – można używać własnych zdjęć i innej grafiki, a także filmów.
* Narzędzie do analizy, które obrazuje proces nabywania nowych umiejętności i doskonalenia precyzji.
 | …………………..[[46]](#footnote-46) |

#### Oprogramowanie wspomagające naukę sterowania wzrokiem – liczba 1 sztuka

Tabela nr 5.1.43:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nazwa producenta | ……………….. |
| 2 | Model lub symbol lub nr katalogowy | ………………. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa komponentu** | **Wymagane minimalne parametry techniczne** | **Parametry oferowane przez Wykonawcę** |
| 1 | Opis oprogramowania | * Zestaw 26 różnych aktywności przeznaczonych dla dzieci oraz dorosłych korzystających z urządzeń obsługiwanych za pomocą wzroku
* Aktywności koncentrują się na interaktywnych scenach, muzyce oraz dźwiękach stanowiących wprowadzenie do obsługi urządzeń sterowanych wzrokiem
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[47]](#footnote-47) |
| 2 | Kompatybilność | Windows 10/11 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[48]](#footnote-48) |
| 3 | Funkcjonalności | * Możliwość obsługi programu za pomocą myszki, ekranu dotykowego, specjalistycznych joysticków oraz myszek
* Możliwość stworzenia map ilustrujących obszar ekranu na jaki patrzył użytkownik podczas poszczególnych aktywności
* Zawiera interaktywne scen, które umożliwiają zrozumieć zależności przyczynowo skutkowe
* Pozwala na wykonywanie muzyki oraz jej słuchanie
 | …………………..[[49]](#footnote-49) |

#### Oprogramowanie wspomagające naukę sterowania wzrokiem – liczba 1 sztuka

Tabela nr 5.1.44:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nazwa producenta | ……………….. |
| 2 | Model lub symbol lub nr katalogowy | ………………. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa komponentu** | **Wymagane minimalne parametry techniczne** | **Parametry oferowane przez Wykonawcę** |
| 1 | Opis oprogramowania | * Zestaw 3 programów do nauki sterowania wzrokiem
* Zestaw 54 ćwiczeń przeznaczonych do nauki posługiwania się urządzeniami śledzącymi ruch gałki ocznej
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[50]](#footnote-50) |
| 2 | Kompatybilność | Windows 10/11 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[51]](#footnote-51) |
| 3 | Funkcjonalności | * Nauka umiejętności skanowania wzrokiem
* Motywujące aktywności
* Ćwiczenia przyciągające wzrok
* Ćwiczenia naprzemienności
* Ćwiczenia do wzmacniania celowej eksploracji ekranu
* Ćwiczenia w dokonywaniu wyboru
* Ćwiczenia w podejmowaniu decyzji
* Ćwiczenia wielokrotnego wyboru
 | …………………..[[52]](#footnote-52) |

#### Oprogramowanie wspomagające naukę sterowania wzrokiem – liczba 1 sztuka

Tabela nr 5.1.45:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nazwa producenta | ……………….. |
| 2 | Model lub symbol lub nr katalogowy | ………………. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa komponentu** | **Wymagane minimalne parametry techniczne** | **Parametry oferowane przez Wykonawcę** |
| 1 | Opis oprogramowania | * Zestaw gier zaprojektowanych na eye trackery z myślą o dzieciach
* Przeznaczone do pracy nad poprawieniem komunikacji
* Możliwość wykorzystania w terapii dla osób z mózgowym porażeniem dziecięcym, stwardnieniem zanikowym bocznym, zanikami mięśni, terapii osób po urazach rdzenia kręgowego, udarach oraz z zespołem Retta
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[53]](#footnote-53) |
| 2 | Kompatybilność | * Z różnymi Eye Trackerami
* Windows 10/11
 | SPEŁNIA/NIESPEŁNIA[[54]](#footnote-54) |
| 3 | Funkcjonalności | * Min. 20 różnych gier
* Możliwość dostosowania każdej gry pod indywidualne predyspozycje
* Od 3 do 5 poziomów trudności
* Możliwość ustawienia koloru tła
* Możliwość włączenia celownika
* Możliwość obsługi interfejsu za pomocą wzroku
* Możliwość tworzenia profili dla poszczególnych osób
 | …………………..[[55]](#footnote-55) |

 **………………….......................................................................................................** *(czytelny podpis albo podpis i pieczątka Wykonawcy/pełnomocnika)*

1. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-1)
2. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-2)
3. Wpisać funkcjonalności [↑](#footnote-ref-3)
4. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-4)
5. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-5)
6. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-6)
7. Wpisać funkcjonalności [↑](#footnote-ref-7)
8. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-8)
9. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-9)
10. Wpisać funkcjonalności [↑](#footnote-ref-10)
11. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-11)
12. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-12)
13. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-13)
14. Wpisać funkcjonalności [↑](#footnote-ref-14)
15. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-15)
16. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-16)
17. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-17)
18. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-18)
19. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-19)
20. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-20)
21. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-21)
22. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-22)
23. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-23)
24. Wpisać dodatkowe informacje [↑](#footnote-ref-24)
25. Wpisać funkcjonalności [↑](#footnote-ref-25)
26. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-26)
27. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-27)
28. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-28)
29. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-29)
30. Wpisać funkcjonalności [↑](#footnote-ref-30)
31. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-31)
32. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-32)
33. Wpisać funkcjonalności [↑](#footnote-ref-33)
34. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-34)
35. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-35)
36. Wpisać funkcjonalności [↑](#footnote-ref-36)
37. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-37)
38. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-38)
39. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-39)
40. Wpisać funkcjonalności [↑](#footnote-ref-40)
41. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-41)
42. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-42)
43. Wpisać funkcjonalności [↑](#footnote-ref-43)
44. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-44)
45. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-45)
46. Wpisać funkcjonalności [↑](#footnote-ref-46)
47. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-47)
48. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-48)
49. Wpisać funkcjonalności [↑](#footnote-ref-49)
50. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-50)
51. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-51)
52. Wpisać funkcjonalności [↑](#footnote-ref-52)
53. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-53)
54. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-54)
55. Wpisać funkcjonalności [↑](#footnote-ref-55)